

高雄市政府教育局 106 年度
國中小校園自由軟體教學應用競賽
創意 101：SCRATCH 程式設計競賽

實作組競賽重點說明



106年10月30日公告



本市SCRATCH競賽官網

- 有關本次競賽的相關資訊，均會公布在官網
- 官網網址：<http://ha.shsps.kh.edu.tw/scratch/>

Nice to meet you!
MIT=Made In Taiwan

回到首頁 • 最新消息 • 作品分享 • 站內搜尋 • Scratch官網

登入

帳號：
密碼：
 記住我
會員登入
忘記密碼?
現在註冊!

主選單
首頁 本站消息 Scratch作品展示 檔案文件中心 線上書籍 Tad Tools 工具包 電子相簿 常用表單

本站最新消息

發佈時間	文章標題	發佈者	所屬分類	人氣
2017-10-19	[公告] 送件組文件說明	wenyu	站務公告	202
2017-10-19	[公告] 相關文件檔	wenyu	站務公告	136
2017-10-18	[公告] 注意! 各組報名將於 106 年 10 月 23 日 (星期一) 16:00 截止!!	wenyu	站務公告	103
2017-10-14	[公告] 本次競賽的報名情形(報名已截止)	wenyu	站務公告	444
2017-10-06	[公告] 實作組指導老師會議改為106年10月27日(星期五) 14:00~16:00召開(本次研習代碼:2298808)	wenyu	站務公告	109
2017-10-02	[公告] 實作組競賽軟體、硬體說明	wenyu	站務公告	204
2017-09-18	[公告] Q&A	wenyu	站務公告	204
2017-09-13	[公告] 106學年度高雄市SCRATCH程式設計競賽報名系統	wenyu	站務公告	549
2017-09-13	[公告] 高雄市政府教育局 106年度國中小校園自由軟體教學應用競賽實施計畫	wenyu	站務公告	410



本次競賽報名情形說明

- 送件組：163隊
 - 國小組：113隊(42個國小)
 - 國中組：50隊(20個國中)
- 實作組：94隊（需用到6間電腦教室）
 - 國小組：53隊(19個國小)
 - 動畫組：21隊(12個國小)
 - 遊戲組：32隊(19個國小)
 - 國中組：41隊(16個國中)
 - 動畫組：14隊(9個國中)
 - 遊戲組：27隊(15個國中)



競賽地點

請注意報到
地點，不要
跑錯了！！

- 報到地點：
 - 新上國小川堂(國中組及國小動畫組)
 - **龍華國小川堂(國小遊戲組)**
- 競賽地點
 - 新上國小電腦教室一(16隊) 、二(14隊)
 - 龍華國中電腦教室一(16隊) 、二(16隊)
 - 龍華國小電腦教室一(16隊) 、二(16隊)
- 場地分配
 - 國中動畫組(14隊)：龍華國中電腦教室二(5隊)、新上國小電腦教室一(9隊)
 - 國中遊戲組(27隊)：龍華國中電腦教室一(16隊)、二(11隊)
 - 國小動畫組(21隊)：新上國小電腦教室一(7隊)、新上國小電腦教室二(14隊)
 - 國小遊戲組(32隊)：龍華國小電腦教室一(16隊)、二(16隊)
- 若競賽場地有調整，會在官網進行公告



實作組競賽時程說明

- 競賽時程(比照全國賽)
 - 日期：106年11月18日(六)

時間	流程
08:00-08:25	參賽隊伍檢錄
08:25-08:45	開幕式(抽競賽題目)
08:45-09:00	參賽隊伍前往各電腦教室
09:00-09:10	競賽規則說明
09:10-12:10	分組競賽
12:10-12:30	工作人員確認作品全數上傳
12:10-13:10	餐敘
13:10-16:30	展示說明(每隊 3 分鐘)

請注意檢錄
時間，不要
遲到了！！

龍華國小場地
採直播方式來開幕



檢錄說明

- 檢錄時，請繳交【參賽學生在學證明】（新版的，有相片）
- 未繳交【參賽學生在學證明】者：照相存檔，請家長或是老師於比賽結束前補件審查，並扣該隊總分3分。
- 本改變(採用新版學生在學證明)是106.10.27指導老師會議所決議。(25人同意、0人反對)

茲證明本校參加「高雄市政府教育局 106 年度國中小校園自由軟體教學應用競賽『創意壹零壹：Scratch 程式設計競賽』」冊列參賽同學（如下所列）皆為本校在學學生。

編號	姓名	年級	身分證字號	出生年月日	學生相片
1					
					學生相片

學生相片：
請老師幫學生拍類似大頭照的相片，插入到此格中(勿放生活照)，並請彩色列印

新版在學證明請至官網下載



取消參賽資格及名單異動說明

- 未達2人則取消參賽資格，以棄權論
- 學生遲到：
 - 08：30～09：00：有選手遲到（不論幾名），扣總分5分
 - 09：00 以後：棄權論
- 名單異動：
 - 學生名單異動時間到106年11月15日(三)16:00



競賽電腦硬體設備說明

- 每隊提供2台電腦供操作。
- 因經費有限，請各隊自行準備耳機麥克風(一組或兩組)
- 若未攜帶，主辦單位不會提供耳機麥克風。



請各隊要自
備耳機麥克
風！！(廠牌、
型式不拘)



競賽電腦安裝軟體說明

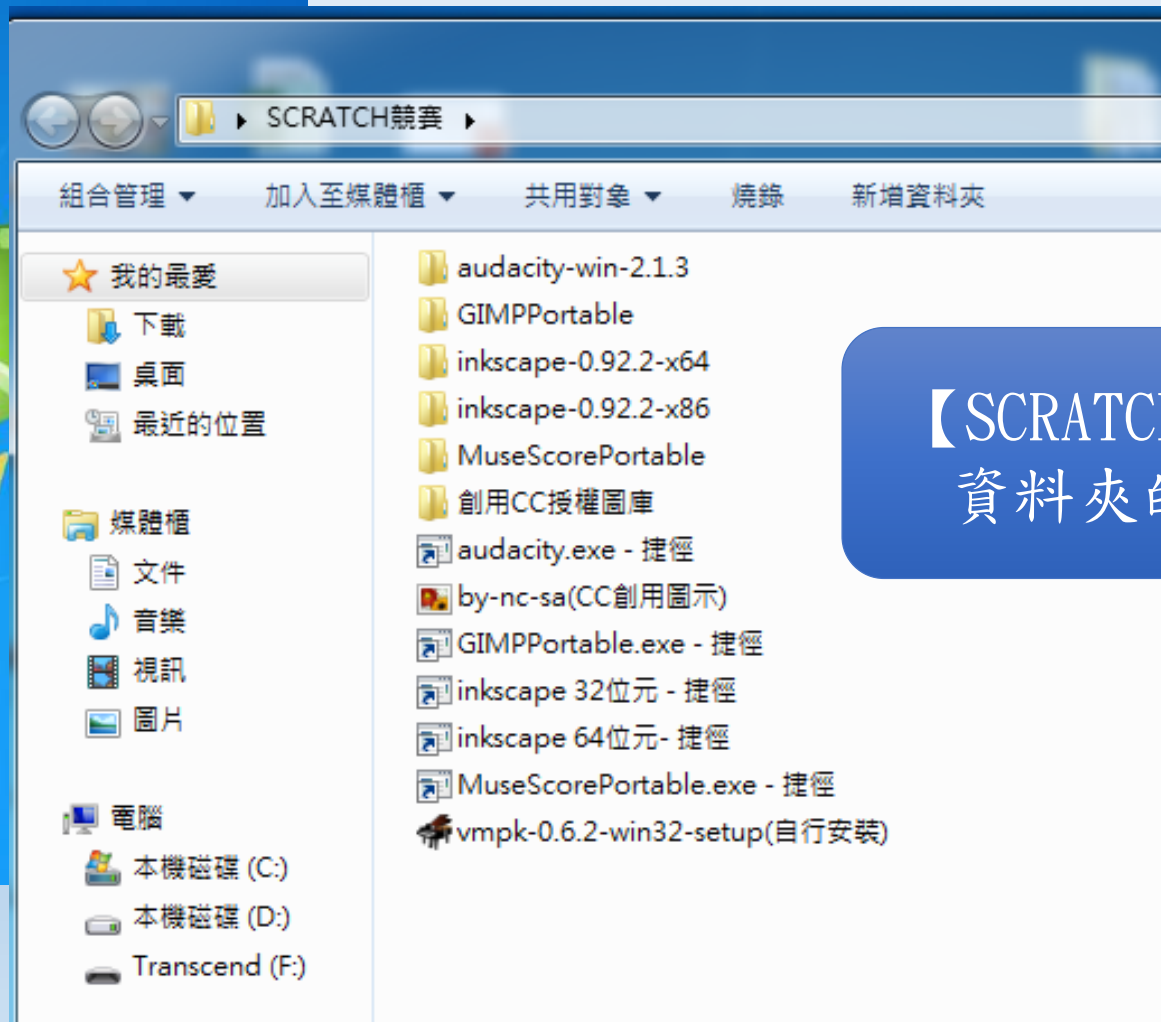
- SCRATCH的版本： SCRATCH v456.0.4（離線版）
- 電腦桌面會有【SCRATCH競賽】資料夾，內有以下自由軟體（採用綠色軟體），
 - inkscape 0.92.2
 - 下載點（64bit）<https://inkscape.org/en/release/0.92.2/windows/64-bit/binary-7z/dl/>
 - 下載點（32bit）<https://inkscape.org/en/release/0.92.2/windows/32-bit/binary-7z/dl/>
 - gimp 2.8.22
 - 下載點 https://downloads.sourceforge.net/portableapps/GIMPPortable_2.8.22.paf.exe
 - audacity 2.1.3
 - 下載點 <https://www.foosshub.com/Audacity.html/audacity-win-2.1.3.zip>
 - MuseScore 2.1
 - 下載點 <https://musescore.org/zh-hant/download/musescore-portable.exe>
 - vmpk 0.6.2（非綠色軟體，請自行安裝）
 - 下載點 <http://sourceforge.net/projects/vmpk/files/vmpk/0.6.2/vmpk-0.6.2-win32-setup.exe/download>
- 【SCRATCH競賽】資料夾內有【CC授權素材】[CC授權素材](#)
- 【SCRATCH競賽】資料夾內有【創用CC圖示】

小畫家也可以
使用哦！





電腦桌面會有
【SCRATCH競賽】
資料夾



【SCRATCH競賽】
資料夾的內容

小畫家也可
以使用哦！



競賽注意事項一

- 公布題目後(本年度競賽題目只有一題)，參賽學生直接開機比賽，不用再組內討論 20 分鐘才開機。
- 會場不能使用手機(關機)、工具書、3G無線網卡、自備的隨身碟；另不可事先準備相關作品檔案(經查違規者，將扣分或取消資格)。
- 競賽時，每隊會提供3張A4白紙供思考用，請各隊自備筆。
- 會場禁止吃東西及喝飲料，可喝白開水，請學生自備水壺或礦泉水(使用時要小心勿沾濕設備，若造成設備損壞需負責賠償)。請學生記得吃早餐



競賽注意事項二

- 同隊選手討論時，不可影響他隊，類似足球黃牌概念，規勸二次後，從第三次每規勸一次扣1分，最多扣5分。
- 學生比賽中可自由上廁所或到戶外望遠凝視（先舉手由工作人員來帶領，每隊一次一人），但嚴禁窺視他組作品或與他組學生交談。同樣嚴禁與指導老師會談。（違者扣分或取消資格；若指導老師或學生有重要事情要相互轉達時，請透過工作人員來轉達）
- 作品中嚴禁有校名、指導老師姓名、學生姓名等透露作者資訊的字眼。



競賽注意事項三

- 學生比賽當天也不能穿透露作者資訊的服裝(如有學校名稱的服裝)
- 作品版權：每件參賽作品，皆需採用創用 CC 授權「姓名標示—非商業性—相同 方式分享」3.0 台灣 授權條款。
每件參賽作品均要呈現如右圖的授權圖示
(一般會呈現在第一頁)，未呈現者扣總分5分。
- 作品繳交開始時間為競賽後2個小時
(2個小時內一律不得繳交作品，否則取消資格)



這個很重要，
要記得在作
品中加入授
權圖示



競賽注意事項四

- 比賽當天報到時會提供【隊伍編號】，以【隊伍編號】來存檔。
(之前提供給指導老師的編號作廢)
- 作品檔案利用主辦單位提供的「隨身碟」來繳交，繳交時經工作人員確認沒問題才離開。請指導老師提醒學生作品要記得隨時存檔，另外三校電腦教室均有還原系統，所以暫存檔案時請存在D碟。
- 工作人員於結束前5分鐘提醒一次，結束前1分鐘再提醒。時間到，停止任何動作。
- 唯若學生有未存最新檔或存檔錯誤狀況，請工作人員至該比賽電腦存檔，每道題目以技術疏失扣5分。
- 電腦故障時請學生重新開機，若仍無法排除故障時，舉手請工作人員協助處理。
(因電腦故障產生的檔案遺失，參賽隊伍不得有異議)
- 檢舉機制：若發現違反規定，請舉手告知工作人員，由裁判長處理。



作品展示說明的場所

- 中午用餐及休息地點：(新上國小)
 - 中午會提供參賽學生及帶隊老師午餐(會再進行葷素調查)
 - 用餐地點：新上國小三樓視聽教室及三樓會議室
- 報告地點：(新上國小)
 - 國中動畫組(14隊)：三樓英語教室
 - 國中遊戲組(27隊)：三樓會議室
 - 國小動畫組(21隊)：二樓數位資訊會議室
 - 國小遊戲組(32隊)：三樓視聽教室 (請學生實作競賽完要返回新上國小報告)



報告注意事項

- 未進行報告的隊伍以棄權論(現場唱名3次不到以棄權論)
- 因著重分享，鼓勵各隊都要全程參與(老師家長也可前往觀看)
- 發表時間為3分鐘
- 2分30秒時會響一聲短鈴
- 3分鐘時會響一聲長鈴(報告者下台)
- 報告時，不要說學校、姓名等透露作者資訊的字眼
- 報告時，下一報告隊伍到【準備區】就位
- 發表方式不拘
- 各隊發表順序於競賽當天早上報到時再由各隊抽報告序號。

評審重點

- 構思、理念
- 功能
- 介面
- 美觀





送件組獎勵

- 每組(國中組及國小組)
 - 金獎 2 隊
 - 銀獎 4 隊
 - 銅獎 8 隊
 - 佳作 12 隊
 - 每位參賽者獎狀乙紙(含指導老師)
 - 指導教師嘉獎乙次

計畫沒有此項，晉銘股長感謝指導老師的辛苦於指導老師會議時所加上的

指導教師每組至多敘
嘉獎(含獎狀)乙次



實作組獎勵

- 金牌：
 - 各組參賽隊伍擇優錄取 1 隊，每隊禮券 1500 元，每位參賽者獎狀乙紙，指導教師嘉獎乙次暨感謝狀乙紙。
- 2. 銀牌：
 - 各組參賽隊伍擇優錄取 2 隊，每隊禮券 1200 元，每位參賽者獎狀乙紙，指導教師嘉獎乙次暨感謝狀乙紙。
- 3. 銅牌：
 - 各組參賽隊伍擇優錄取 3 隊，每隊禮券 1000 元，每位參賽者獎狀乙紙，指導教師嘉獎乙次暨感謝狀乙紙。
- 4. 佳作：
 - 各組參賽隊伍擇優錄取 6 隊，每位參賽者獎狀乙紙，指導教師嘉獎乙次暨感謝狀乙紙。

指導教師每組至多敘
嘉獎(含感謝狀)乙次

計畫沒有此項，晉銘股長感謝指導老師的辛苦於指導老師會議時所加上的

其他

- 學生競賽作品
 - 本次作品不對外公開
 - 下次作品是否公開會於計畫中說明
 - 主辦單位會將學生競賽作品寄給指導老師





- 如有任何問題，請再與新上國小黃文玉老師聯絡
- E-mail: shspswenyu@gmail.com
- 電話：07-5565940#18
- 再請各位老師多注意官網訊息
- <http://ha.shsps.kh.edu.tw/scratch/>